Nom : Eskill Kevik.

Nationalité : Scandine. Lieu de Naissance : Skholm.

Sexe : M. Age : 23.

Allure, Attitude, Mutations, Tares et Malformations apparentes :
187 cm, 70 kg, la vingtaine (23 ans), ses cheveux blonds sont rasés sur les côtés (à l'iroquoise) et plaqués en arrière avec 4 tresses retenues par un catogan, la peau de son visage est grêlée, ses yeux sont bleus, ses traits longilignes apportent de l'intensité à son côté nerveux, toujours sur ses gardes.

Profession : Voleur.

Histoire personnelle :
En 5288, il du fuir son pays devant l'invasion granbretonne et il se réfugia en Germanie. Il continua à vivre de larcins jusqu'au jour ou la menace de l'empire ténébreux revint. Là, il rejoint la rébellion au côté de Hulf le Nain.

Caractéristiques :

FOR :12	Modif. Aux Dégâts : +1d4	
CON : 15		Points de Vie : 15
TAI : 15	DEP :	
INT : 17	x 5 = Idée : 85 %	
POU : 13	x 5 = Chance : 65 %	Points de Magie : 13
DEX : 17	x 5 = Dextérité : 85 %	
APP : 08	x 5 = Charisme : 40 %	

Compétences : Art (Intrigues) 25 %, Art (Chant) 25 %, Baratin 35 %, Chercher 69 %, Crocheter 51 %, Déguisement 60 %, Déplacement Silencieux 59 %, Ecouter 55 %, Eloquence 25 %, Esquive 34 %, Evaluer 35 %, Grimper 60 %, Commun 85 %, Germain 26 %, Scandin 71 %, Marchander 35 %, Réparer/Concevoir 68 %, Résistance à l'alcool 30 %, Sagacité 35 %, Se Cacher 45 %, Sentir/Goûter 35 %.

3 Armes de contact : *Lame de Benner* 66 %, dégâts 1d4+1+MD (dégâts x3 / les jets critiques), Pds 15.

Armure, bouclier : 1d6+1 (Cuir et anneaux).

Armes de jet et de tir : *Arbalète de Poing* 45 %, 1d6+2, portée 30 m, Pds 5, PA 3, Att./rd 1/2.

Equipement : chaussures de cuir ferrées (dégâts 1d6), manteau de fourrure, chausses de lin, chemise de lin, surcot de lin, gants de cuir, ceinture de cuir, sac à dos en cuir, couverture de laine, outils de crochetage, pied de biche, 6 pointes de fer (15 cm de long), miroir (verre

aluminé de 5x10 cm), Lanterne de voyage, carquois de 12 carreaux d’arbalètes.

Argent de départ : 40 Souverains d’Argent.